|  |
| --- |
| **Класс TBrush** |
| Класс **TBrush** задает характеристики кисти, которой заливаются внутренние области изображения. Основные свойства кисти представ- лены в табл. 1.2. **Таблица 1.2. Свойства объекта Brush (кисть)** http://codingrus.ru/images/delphi/568.JPG Программно определить характеристики кисти можно, используя следующее присваивание:  with Image1.Canvas do begin Brush.Color:=clRed; Brush.Style:= bsCross; Rectangle(10,10,100,100) end  В рассмотренном фрагменте программного кода рисуется прямо- угольник, заполненный красной штриховкой в клетку. Рассмотрим пример назначения битового стиля кисти:  procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject); var Bitmap: TBitmap; //переменная для хранения образа кисти begin Bitmap:=TBitmap.Create;//создание объекта – битового образа1 try //Загрузка битового изображения из файла Picture.bmp Bitmap.LoadFromFile('Picture.bmp'); //Назначение битового изображения в качестве стиля кисти Image1.Canvas.Brush.Bitmap:=Bitmap; //Рисуем закрашенный эллипс Image1.Canvas.Ellipse(20,20,180,180); finally Image1.Canvas.Brush.Bitmap:=nil; //Освобождение памяти, выделенной под изображение Bitmap.Free end end; |